

Festival der Magie

Mayenzeit

Sa **31.10.2026** 10–16 Uhr in der Innenstadt

- 10.00 - 16.00 Uhr Heimatshoppen in der Innenstadt
- Kürbisschnitzen*
  - 10.00 - 14.00 Uhr — Brückenstraße
  - 15.00 Uhr — Prämierung der Kürbisse — Brückenstraße

  Die Kürbisse können bis spätestens 14.00 Uhr zur Prämierung abgegeben werden

  *solange der Vorrat reicht
- ab 10.30 Uhr Stelzenläufer Gawan
- ab 11.00 Uhr Spielleute Fremitus
  Gaukler Beni und Putlitz
- 12.00 - 14.00 Uhr Kinderschminken — Marktstraße
- 13.00 - 13.30 Uhr Zaubershow mit Gawan — Brückenstraße
- 14.30 Uhr Der Geisterzug zieht durch die Stadt

  um 14.30 Uhr Aufstellung in der Brückenstraße. Alle Kinder sind eingeladen mitzugehen
- 10.00 - 16.00 Uhr Aktionen und Verpflegung
  - Hüpfburg Ritterburg
  - Grusel-Kuchenverkauf der BBS Mayen
  - Hexengrill und Verkauf von Köstlichkeiten
  - Stempelstationen für den Hexen und Magierschein

Die Innenstadt wird magisch, sei dabei!



Gefördert durch: RheinlandPfalz Ministerium für Kommunen, Bauen, Wohnen und Kultur
Finanziert durch das Land Rheinland-Pfalz, Modellvorhaben „Innenstadt-Impulse"
WochenSpiegel
corso kino in mayen
Kreissparkasse Mayen
VR Bank RheinAhrEifel eG
geMYnsam Die INNENSTADTmacher
Brückengemeinschaft Mayen e.V.
MY Gemeinschaft e.V.



Stempelstationen

1 Die geheimnisvolle Fühlbox - Lederwaren Meurer

2 Magische Malstation - Schreibwaren Welsch

3 Gespenstisches Wurfspiel - Männersache

4 Grusel-Dosenwerfen - Stiletto Mia

5 Basteln von Geister-Lollis - Buchhandlung Reuffel

6 Hexenhutwerfen - Schwindenhammer

7 Glücksorakel - Zeitgeist
Eine Wahrsagerin legt Kinder-Tarotkarten (Mutmachkarten)

8 Leckerei - Bäckerei Hoefer
Neben einem Stempel gibt es ein kostenloses Schokobrötchen (solange der Vorrat reicht)

9 Hexe Kuestella verteilt Stempel - Modehaus Küster

10 Hexensuche - Kuchenstand der BBS Mayen
In der Stadt sind Hexen (-beine) versteckt, wie viele hast du gefunden?

Trage hier die Anzahl ein

Bei jeder Stempelstation können zudem Süßigkeiten gesammelt werden.

Sammle alle Stempel und werde eine echte Hexe/ ein echter Magier.
Bei 10 Stempeln erhältst du deinen Hexen- und Magierschein.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Änderungen vorbehalten